



Graphisme pour une plateforme éducative H/F

Association à forte visibilité, dynamique et innovante en mode start-up vivant un changement d'échelle recherche un-e graphiste pour la première plateforme de partage et mutualisation des ressources en classe inversée, en freelance (longueur de la mission à définir) mois. Poste à pourvoir rapidement.

[Inversons la Classe!](#) impulse, accélère et nourrit les changements de pratiques enseignantes par les pairs pour favoriser la réussite de tous les élèves au XXI^{ème} siècle. La classe inversée, en rendant l'élève acteur de son apprentissage, permet de réduire les inégalités scolaires, de donner du sens au numérique et d'augmenter les possibilités de différenciation des apprentissages, afin d'adapter l'éducation aux enjeux d'aujourd'hui.

Cela revient à passer d'une logique de face à face à une logique de côte à côte.

Rattaché-e à la Déléguée Générale et en concertation avec l'équipe projet et développement en place, vous contribuerez au développement de l'identité graphique de la première plateforme libre et gratuite de mutualisation des ressources en classe inversée, à destination des enseignants et de leurs élèves.

Dans ce cadre, vous interviendrez notamment sur les points suivants :

- Vous nous aiderez à trouver des solutions créatives pour l'habillage du site, à définir une identité graphique homogène et une ligne de communication adaptable sur une version mobile
- Vous serez garant-e d'une interface compréhensible par le jeune public
- Vous serez force de proposition

Vous êtes graphiste. Vous êtes intéressé-e par les questions d'éducation. Vous savez travailler sur des projets numériques et produire des templates de pages web. Vous êtes créatif-ve flexible, et avez un bon contact humain. Vous avez de bonnes capacités d'écoute et d'analyse des besoins utilisateurs.

Salaire à négocier.

Envoyez-nous votre candidature : recrutement.ilc@gmail.com

Yoni:

les points sont un peu confusing, ca fait genre développeur web alors qu'il faut vraiment un graphiste qui nous fasse:

- charte/identité graphique (avec mood board, etc)
- création d'assets graphiques à mettre sur un site principalement codé en meteor.js node.js

Autre point:

- bosse avec dev de 42 et notre propre dev pour intégrer ce boulot, voir ce qu'il est possible de faire ou pas.